

# SOMMAIRE

## Introduction

### 1) L'indispensable de départ

Nouveau dessin  
Sauvegarde automatique  
Ouvrir un fichier  
Afficher les marges  
Afficher les règles  
Zoom fenêtre  
Zoom étendu  
Sélectionner  
Annuler  
Menu contextuel  
Ajouter ou retirer sélection  
Filtre de sélection  
Effacer une entité  
Nettoyage du dessin  
Fenêtre de sélection  
Mode fenêtre ouverte  
Désactiver une sélection  
Fermer un dessin  
Fenêtre mosaïque  
Quitter sans sauvegarde  
Fichier quitter

### 2) Création d'une feuille modèle

Créer un dessin modèle  
Plan universel  
Coordonnées absolues  
Enregistrer sous

### 3) Dessin d'un cadre

Dessiner une ligne  
Entrer des coordonnées  
Sauvegarder le dessin  
Infos sur sélection  
Zoom arrière  
Coefficient de zoom  
Créer une vue  
Espace du papier  
Placer une vue dans l'espace du papier  
Modifier une fenêtre de vue de l'espace du papier  
Attraction magnétique temporaire  
Extrémité d'une entité  
Déplacer une fenêtre de l'espace du papier  
Vues nommées

### 4) Dessin de la douche

Dessiner une ligne parallèle  
Décaler une entité  
Verrouiller une valeur  
Propriétés d'une entité  
Joindre 2 lignes  
Allonger ou rétrécir une ligne  
Dessiner un arrondi  
Dessiner un cercle  
Barre attraction magnétique

### 5) Dessin du lave main

Réglage grille  
Afficher la grille  
Dessiner un rectangle  
Coordonnées relatives  
Eclater une polyligne  
Allonger ligne

### 6) Dessin du lavabo

Dessiner une ellipse  
Décaler un contour  
Dessiner une ellipse réorientée  
Découper une entité

### 7) Dessin de la baignoire

Dessiner un cercle tangent à 2 entités  
Copier par symétrie  
Déplacer une entité  
Copier par tampon  
Diviser une entité

### 8) Dessin de l'évier

Copie linéaire

### 9) Dessin des murs

Propriétés lignes doubles  
Dessiner une ligne double  
Dessiner une ligne double perpendiculaire  
Découper intersection de lignes doubles en T  
Découper lignes doubles  
Fermer une ligne double  
Dessiner une ligne double parallèle  
Mesurer une distance

### 10) Création d'une bibliothèque de symboles

Palette de symboles  
Créer un symbole

Sauver une bibliothèque de symboles  
Propriétés palette de symboles  
Changer de bibliothèque de symboles

### 11) Blocs et symboles

Créer un bloc  
Modifier un bloc  
Remplacer un bloc  
Modifier un symbole

### 12) Utiliser une bibliothèque de symboles

Placer un symbole  
Editer le point de référence  
Orienter un symbole

### 13) Création et gestion des calques

Propriétés d'un calque  
Créer un calque  
Choisir le calque courant  
Changer une entité de calque

### 14) Texte, hachures et mesures

Propriétés du texte  
Propriétés hachures  
Dessiner des hachures par chemin  
Dessiner des hachures par contour  
Dessiner des hachures par point et hachure  
Mesurer une surface

### 15) Cotation évier

Cotation orthogonale  
Cotation parallèle  
Cotation d'un cercle  
Cotation continue  
Cotation avec ligne de base  
Modifier l'affichage d'une cote  
Modifier la position d'une cote  
Modifier la position du texte d'une cote  
Propriétés d'une cote

## **16) Espace du papier**

Contour pour fenêtre profilée  
Création d'une fenêtre de visualisation profilée  
Propriétés de la fenêtre de visualisation

## **17) Impression**

Epaisseur des traits d'impression  
Copie d'un dessin dans un autre  
Impression de l'espace du papier  
Impression de l'espace du modèle  
Impression mosaïque  
Impression d'une vue  
Mise en page pour impression

## **18) Autres fonctions utiles**

Droites et cercles de construction

Diviser un segment en parts égales  
Diviser un cercle ou un arc  
Modifier l'échelle d'une entité  
Étirer une ou un groupe d'entités  
Copie radiale  
Copie matricielle  
Ouvrir et écrire un dessin natif AutoCAD  
Ouvrir et écrire un fichier DXF

## **19) La représentation en 3D**

Mise en page d'un dessin 3D dans l'espace du papier

## **20) Choix du plan de travail**

Systèmes de coordonnées Universelles et Utilisateur  
Position de la caméra  
Construction d'une boîte

Propriété du plan de travail  
Orienter la caméra  
Plan de travail par 3 points  
Plan de travail par changement d'origine  
Plan de travail par édition  
Orienter le plan de travail  
Afficher des vues

## **21) Construire en 3 dimensions et Rendu**

Objets 3D  
Propriétés des solides et des surfaces  
Polyligne 3D  
Volume par extrusion  
Volume par révolution  
Volume spirale  
Surface plane  
Surface composée  
Opérations Booléennes  
Eclairage  
Rendu d'une scène